



PRIMARUL MUNICIPIULUI BAIA MARE

Str. Gheorghe Șincai 37
430311, Baia Mare, România
Telefon: +40 262 213 824
Fax: +40 262 212 332
Email: primar@baimare.ro
Web: www.baimare.ro

PROIECT DE HOTĂRÂRE

Privind aprobarea organizării de către Municipiul Baia Mare în parteneriat cu Asociația AIESEC Cluj-Napoca, Inspectoratul Școlar Județean Maramureș și Liceul Tehnologic "Transilvania" Baia Mare a unor ateliere educative pentru copii și adolescenți – proiecte educaționale sub umbrela ONU, bazate pe Obiectivul de Dezvoltare Durabilă Educație – în perioada 28 iunie 2026 – 14 septembrie 2026

CONSILIUL LOCAL AL MUNICIPIULUI BAIA MARE

Întrunit în ședința _____

Examinând:

- Referatul de aprobare a proiectului de hotărâre având ca obiect aprobarea organizării de către Municipiul Baia Mare în parteneriat cu Asociația AIESEC Cluj-Napoca, Inspectoratul Școlar Județean Maramureș și Liceul Tehnologic "Transilvania" Baia Mare a unor ateliere educative pentru copii și adolescenți – proiecte educaționale sub umbrela ONU, bazate pe Obiectivul de Dezvoltare Durabilă Educație – în perioada 28 iunie 2026 – 14 septembrie 2026;
- Raportul Direcției Comunicare și Relații Publice - Serviciul Parteneriate Civice, înregistrat cu nr. 44/16.04.2026 privind fundamentarea proiectului de hotărâre având ca obiect aprobarea organizării de către Municipiul Baia Mare în parteneriat cu Asociația AIESEC Cluj-Napoca, Inspectoratul Școlar Județean Maramureș și Liceul Tehnologic "Transilvania" Baia Mare a unor ateliere educative pentru copii și adolescenți – proiecte educaționale sub umbrela ONU, bazate pe Obiectivul de Dezvoltare Durabilă Educație – în perioada 28 iunie 2026 – 14 septembrie 2026;

În temeiul prevederilor:

- art. 129 alin. (1), alin. (2), lit. d), e), alin. (7), lit. a), e), alin. (9), lit. a), art. 139 alin. (3) lit. f) și art. 196 alin. (1), lit. a) din OUG 57/2019 privind Codul Administrativ.

HOTĂRĂȘTE:

Art. 1 Se aprobă organizarea de către Municipiul Baia Mare în parteneriat cu Asociația AIESEC Cluj-Napoca, Inspectoratul Școlar Județean Maramureș și Liceul Tehnologic "Transilvania" Baia Mare a unor ateliere educative pentru copii și adolescenți – proiecte educaționale sub umbrela ONU, bazate pe Obiectivul de Dezvoltare Durabilă Educație – în perioada 28 iunie 2026 – 14 septembrie 2026.

Art. 2 Se aprobă încheierea Acordului de cooperare între Municipiul Baia Mare, Asociația AIESEC Cluj-Napoca, Inspectoratul Școlar Județean Maramureș și Liceul Tehnologic "Transilvania" Baia Mare în vederea organizării în parteneriat a unor ateliere educative pentru copii și adolescenți – proiecte educaționale sub

umbrela ONU, bazate pe Obiectivul de Dezvoltare Durabilă Educație – în perioada 28 iunie 2026 – 14 septembrie 2026. Se aprobă modelul acordului de cooperare între Municipiul Baia Mare, Asociația AIESEC Cluj-Napoca, Inspectoratul Școlar Județean Maramureș și Liceul Tehnologic "Transilvania" Baia Mare conform Anexei nr. 1 la prezentul.

Art. 3 Se mandatează Primarul Municipiului Baia Mare cu semnarea acordului de cooperare.

Art. 4 Cu ducerea la îndeplinire a prevederilor prezentei hotărâri se încredințează Direcția Comunicare și Relații Publice - Serviciul Parteneriate Civice.

Art. 5 Prezenta hotărâre se comunică:

- Instituției Prefectului – Județul Maramureș
- Primarului Municipiului Baia Mare
- Inspectoratului Școlar Județean Maramureș
- Liceului Tehnologic "Transilvania" Baia Mare
- Asociației AIESEC Cluj-Napoca
- Direcției Juridice - Serviciul Juridic
- Direcției Comunicare și Relații Publice - Serviciul Parteneriate Civice
- Serviciului Administrație Publică Locală, Registru Agricol

Inițiator,
Primarul Municipiului Baia Mare
Ioan Doru Dăncuș



Contrasemnat pentru legalitate,
Secretar General al Municipiului Baia
Mare
Vasile Cameliu Gligan





PRIMARUL MUNICIPIULUI BAIA MARE

Str. Gheorghe Șincai 37
430311, Baia Mare, România
Telefon: +40 262 213 824
Fax: +40 262 212 332
Email: primar@baiamare.ro
Web: www.baiamare.ro

Referat de aprobare al Primarului Municipiului Baia Mare

Având ca obiect aprobarea organizării de către Municipiul Baia Mare în parteneriat cu Asociația AIESEC Cluj-Napoca, Inspectoratul Școlar Județean Maramureș și Liceul Tehnologic "Transilvania" Baia Mare a unor ateliere educative pentru copii și adolescenți – proiecte educaționale sub umbrela ONU, bazate pe Obiectivul de Dezvoltare Durabilă Educație – în perioada 28 iunie 2026 – 14 septembrie 2026

Prin adresa înregistrată la Municipiul Baia Mare cu nr. 20438/15.04.2026, Asociația AIESEC Cluj-Napoca solicită un parteneriat cu Municipiul Baia Mare în vederea organizării în comun a unor ateliere educative pentru copii și adolescenți – proiecte educaționale sub umbrela ONU, bazate pe Obiectivul de Dezvoltare Durabilă Educație – în perioada 28 iunie 2026 – 14 septembrie 2026.

AIESEC este o organizație internațională înființată cu scopul de a facilita exchange-uri și experiențe în diferite țări. AIESEC Cluj-Napoca se ocupă cu facilitarea acestor experiențe aici în România, prin aducerea de voluntari internaționali în cadrul mai multor proiecte desfășurate cu instituții de învățământ sau alte diverse domenii de muncă, muzee, restaurante, hoteluri sau chiar primării în sine.

Proiectul propus pentru Baia Mare are la bază Obiectivul de Dezvoltare Durabilă legat de educație și accesul la o educație continuă și mai bună.

Obiectivul proiectului este de a oferi copiilor de toate vârstele abilitățile necesare pentru viitorul lor prin ateliere artistice, educative, de predare a limbii engleze sau creative.

Printre beneficiile proiectului pentru copiii implicați și comunitatea băimăreană se numără comunicarea și interacțiunea cu persoane din diverse țări, mărind și vizibilitatea orașului prin implicarea într-un proiect multicultural.

Proiectul se desfășoară pe o perioadă de 6 săptămâni, conform următorului calendar orientativ rezumativ al activităților:

Săptămâna 1

- Sesiune introductivă cu partenerii, prezentarea voluntarilor și a obiectivelor proiectului;
- Evaluarea inițială necesară pentru măsurarea rezultatului/impactului proiectului;
- Pregătirea activităților care se vor desfășura în următoarele săptămâni și primirea de feedback din partea partenerilor și AIESEC;
- Crearea unui plan de implementare privind modul în care proiectul ar trebui să se desfășoare și determinarea materialelor care urmează să fie utilizate;

Săptămâna 2

- Desfășurarea de activități artistice de prim pas cu beneficiarii, pentru ca aceștia să aibă primul contact cu diferitele materiale artistice și media (de exemplu desene versus pictură, sculptură, fotografii etc);
- Explorarea științei mediului prin artă;

- Sesiune de brainstorming în care membrii echipei împărtășesc idei, teme și inspirație pentru proiect;
- Explorarea problemelor sociale istorice și contemporane prin literatură;

Săptămâna 3

- Configurarea unei provocări scurte și distractive, cum ar fi crearea unei opere de artă într-un timp limitat sau utilizarea numai a unor materiale specifice;
- Crearea un Plan de Dezvoltare Personală pentru fiecare participant, pentru a urmări evoluția lor săptămânal printr-un sistem de coaching;
- Organizarea unui atelier în care participanții să poată colabora la o mică piesă de artă sau să experimenteze cu diferite medii legate de proiect (de exemplu, pictură, sculptură, design digital);
- Realizarea proiectului inițial al piesei principale de design (de exemplu, primele scene ale unei piese, primele tușe ale unei picturi murale etc.) și feedback cu beneficiarii și mentorii sau reprezentanții partenerilor;
- Conștientizarea emoțională și managementul prin activități interactive;

Săptămâna 4

- Ieșirea din sala de clasă pentru a explora comunitatea locală, inclusiv repere, parcuri și tradiții culturale;
- Lecții săptămânale care leagă dezvoltarea abilităților de artă și creativitate cu visele și planurile beneficiarilor pentru viitor;
- Realizarea unui studiu de caz sau a unei prezentări despre legătura artelor cu viitorul lor (diversificată prin subiecte, domenii de cercetare, culturi etc.);
- Utilizarea bibliotecilor și a laboratoarelor de informatică pentru a diversifica spațiile de cercetare și pentru a construi un mediu interactiv pentru studiul de caz;
- Explorarea percepției de sine, a pasiunilor și a valorilor;
- Confruntarea cu eșecul, temerile și incertitudinea prin mindfulness și exprimarea creativă;

Săptămâna 5

- Sesiuni deschise dinamice: timp dedicat, neîntrerupt pentru ca beneficiarii să lucreze la piesele lor individuale de artă în timp ce au acces la un mediu colaborativ pentru feedback și inspirație.)
- Feedback constructiv cu privire la piesele de artă într-un mediu de susținere și colaborare, ajutând beneficiarii să-și perfecționeze munca și să obțină noi perspective;
- Atelier: Explorarea multiculturalității;
- Dinamică: Reflecție asupra dezvoltării artistice a beneficiarilor pe parcursul proiectului;
- Expoziție de Artă cu toate activitățile artistice din ultimele săptămâni;

Săptămâna 6

- Analiza datelor pentru determinarea rezultatelor/impactului (nivelul de conștientizare a beneficiarilor activităților post-proiect);
- Elaborarea raportului final de proiect și prezentarea acestuia membrilor AIESEC și reprezentanților ONG-urilor;
- Dezbateri privind impactul proiectului, modul în care beneficiarii s-au dezvoltat, lucruri de îmbunătățit;

Partenerii cu care AIESEC colaborează deja sunt Muzeul de Mineralogie și Asociația Esperando, urmând a se concretiza colaborări cu Muzeul de istorie, Muzeul de Științe Astronomice Baia Mare și alte ONG-uri sau instituții de învățământ.

Municipiul Baia Mare susține proiectul prin punerea la dispoziție a domeniului public reprezentat de spațiile de cazare – cămine – din incinta Liceului Tehnologic "Transilvania" pentru 60 de voluntari pe durata proiectului educațional, și anume 28 iunie 2026 – 14 septembrie 2026.

Asociația AIESEC Cluj-Napoca se implică în proiect prin realizarea efectivă a activităților educaționale antementionate.

Inspectoratul Școlar Județean Maramureș se implică în proiect prin acordarea de sprijin specific pe durata de desfășurare a acestuia.

Liceul Tehnologic „Transilvania” se implică în proiect prin gestionarea, în colaborare cu organizația AIESEC Cluj-Napoca, a activităților organizatorice și logistice care țin de cazarea voluntarilor pe durata proiectului.

Având în vedere cele de mai sus, supun aprobării Consiliului Local Baia Mare proiectul de hotărâre privind aprobarea organizării de către Municipiul Baia Mare în parteneriat cu Asociația AIESEC Cluj-Napoca, Inspectoratul Școlar Județean Maramureș și Liceul Tehnologic “Transilvania” Baia Mare a unor ateliere educative pentru copii și adolescenți – proiecte educaționale sub umbrela ONU, bazate pe Obiectivul de Dezvoltare Durabilă Educație – în perioada 28 iunie 2026 – 14 septembrie 2026

Inițiator,
Primarul Municipiului Baia Mare
Ioan Doru Dăncuș





MUNICIPIUL BAIA MARE

DIRECȚIA COMUNICARE ȘI RELAȚII PUBLICE
SERVICIUL PARTENERIATE CIVICE

Str. Gheorghe Șincai 37
430311, Baia Mare, România
Telefon: +40 262 213 824

Fax: +40 262 212 332
Email: primar@baiamare.ro
Web: www.baiamare.ro

Raport nr. 44/16.04.2026

Privind fundamentarea proiectului de hotărâre având ca obiect aprobarea organizării de către Municipiul Baia Mare în parteneriat cu Asociația AIESEC Cluj-Napoca, Inspectoratul Școlar Județean Maramureș și Liceul Tehnologic "Transilvania" Baia Mare a unor ateliere educative pentru copii și adolescenți – proiecte educaționale sub umbrela ONU, bazate pe Obiectivul de Dezvoltare Durabilă Educație – în perioada 28 iunie 2026 – 14 septembrie 2026

Prin adresa înregistrată la Municipiul Baia Mare cu nr. 20438/15.04.2026, Asociația AIESEC Cluj-Napoca solicită un parteneriat cu Municipiul Baia Mare în vederea organizării în comun a unor ateliere educative pentru copii și adolescenți – proiecte educaționale sub umbrela ONU, bazate pe Obiectivul de Dezvoltare Durabilă Educație – în perioada 28 iunie 2026 – 14 septembrie 2026.

AIESEC este o organizație internațională înființată cu scopul de a facilita exchange-uri și experiențe în diferite țări. AIESEC Cluj-Napoca se ocupă cu facilitarea acestor experiențe aici în România, prin aducerea de voluntari internaționali în cadrul mai multor proiecte desfășurate cu instituții de învățământ sau alte diverse domenii de muncă, muzee, restaurante, hoteluri sau chiar primării în sine. Proiectele desfășurate sunt realizate pe baza Obiectivelor de Dezvoltare Durabilă propuse de ONU și au curricula bazată și creată împreună cu ei și ideile lor pentru a ajuta la eliminarea problemelor cu care se confruntă lumea.

Proiectul propus pentru Baia Mare are la bază Obiectivul de Dezvoltare Durabilă legat de educație și accesul la o educație continuă și mai bună.

Obiectivul proiectului este de a oferi copiilor de toate vârstele abilitățile necesare pentru viitorul lor prin ateliere artistice, educative, de predare a limbii engleze sau creative.

Printre beneficiile proiectului pentru copiii implicați și comunitatea băimăreană se numără comunicarea și interacțiunea cu persoane din diverse țări, mărinind și vizibilitatea orașului prin implicarea într-un proiect multicultural.

Proiectul se desfășoară pe o perioadă de 6 săptămâni, conform următorului calendar orientativ rezumativ al activităților:

Săptămâna 1

- Sesiune introductivă cu partenerii, prezentarea voluntarilor și a obiectivelor proiectului;
- Evaluarea inițială necesară pentru măsurarea rezultatului/impactului proiectului;
- Pregătirea activităților care se vor desfășura în următoarele săptămâni și primirea de feedback din partea partenerilor și AIESEC;
- Crearea unui plan de implementare privind modul în care proiectul ar trebui să se desfășoare și determinarea materialelor care urmează să fie utilizate;

Săptămâna 2

- Desfășurarea de activități artistice de prim pas cu beneficiarii, pentru ca aceștia să aibă primul contact cu diferitele materiale artistice și media (de exemplu desene versus pictură, sculptură, fotografii etc);
- Explorarea științei mediului prin artă;
- Sesiune de brainstorming în care membrii echipei împărtășesc idei, teme și inspirație pentru proiect;
- Explorarea problemelor sociale istorice și contemporane prin literatură;

Săptămâna 3

- Configurarea unei provocări scurte și distractive, cum ar fi crearea unei opere de artă într-un timp limitat sau utilizarea numai a unor materiale specifice;
- Crearea unui Plan de Dezvoltare Personală pentru fiecare participant, pentru a urmări evoluția lor săptămânal printr-un sistem de coaching;
- Organizarea unui atelier în care participanții să poată colabora la o mică piesă de artă sau să experimenteze cu diferite medii legate de proiect (de exemplu, pictură, sculptură, design digital);
- Realizarea proiectului inițial al piesei principale de design (de exemplu, primele scene ale unei piese, primele tușe ale unei picturi murale etc.) și feedback cu beneficiarii și mentorii sau reprezentanții partenerilor;
- Conștientizarea emoțională și managementul prin activități interactive;

Săptămâna 4

- Ieșirea din sala de clasă pentru a explora comunitatea locală, inclusiv repere, parcuri și tradiții culturale;
- Lecții săptămânale care leagă dezvoltarea abilităților de artă și creativitate cu visele și planurile beneficiarilor pentru viitor;
- Realizarea unui studiu de caz sau a unei prezentări despre legătura artelor cu viitorul lor (diversificată prin subiecte, domenii de cercetare, culturi etc.);
- Utilizarea bibliotecilor și a laboratoarelor de informatică pentru a diversifica spațiile de cercetare și pentru a construi un mediu interactiv pentru studiul de caz;
- Explorarea percepției de sine, a pasiunilor și a valorilor;
- Confruntarea cu eșecul, temerile și incertitudinea prin mindfulness și exprimarea creativă;

Săptămâna 5

- Sesiuni deschise dinamice: timp dedicat, neîntrerupt pentru ca beneficiarii să lucreze la piesele lor individuale de artă în timp ce au acces la un mediu colaborativ pentru feedback și inspirație.)
- Feedback constructiv cu privire la piesele de artă într-un mediu de susținere și colaborare, ajutând beneficiarii să-și perfecționeze munca și să obțină noi perspective;
- Atelier: Explorarea multiculturalității;
- Dinamică: Reflecție asupra dezvoltării artistice a beneficiarilor pe parcursul proiectului;
- Expoziție de Artă cu toate activitățile artistice din ultimele săptămâni;

Săptămâna 6

- Analiza datelor pentru determinarea rezultatelor/impactului (nivelul de conștientizare a beneficiarilor activităților post-proiect);
- Elaborarea raportului final de proiect și prezentarea acestuia membrilor AIESEC și reprezentanților ONG-urilor;
- Dezbateri privind impactul proiectului, modul în care beneficiarii s-au dezvoltat, lucruri de îmbunătățit;

Partenerii cu care AIESEC colaborează deja sunt Muzeul de Mineralogie și Asociația Esperando, urmând a se concretiza colaborări cu Muzeul de istorie, Muzeul de Științe Astronomice Baia Mare și alte ONG-uri sau instituții de învățământ.

Municipiul Baia Mare susține proiectul prin punerea la dispoziție a domeniului public reprezentat de spațiile de cazare – cămine – din incinta Liceului Tehnologic "Transilvania" pentru 60 de voluntari pe durata proiectului educațional, și anume 28 iunie 2026 – 14 septembrie 2026.

Asociația AIESEC Cluj-Napoca se implică în proiect prin realizarea efectivă a activităților educaționale antementionate.

Inspectoratul Școlar Județean Maramureș se implică în proiect prin monitorizarea proiectului pe durata de desfășurare a acestuia.

Liceul Tehnologic "Transilvania" se implică în proiect prin gestionarea, în colaborare cu organizația AIESEC Cluj-Napoca, a activităților organizatorice și logistice care țin de cazarea voluntarilor pe durata proiectului.

Având în vedere cele de mai sus, înaintăm Consiliului Local Baia Mare propunerea de a aproba organizarea de către Municipiul Baia în parteneriat cu Asociația AIESEC Cluj-Napoca, Inspectoratul Școlar Județean Maramureș și Liceul Tehnologic "Transilvania" Baia Mare a unor ateliere educative pentru copii și adolescenți – proiecte educaționale sub umbrela ONU, bazate pe Obiectivul de Dezvoltare Durabilă Educație – în perioada 28 iunie 2026 – 14 septembrie 2026

Direcția Comunicare și Relații Publice

Mihai Cosmin Mesaroș
Director executiv

Jur. Livia Lenghel
Șef Serviciu

Întocmit
Delia Varga
Inspector superior

Delia Varga